

キャンディ

社名の由来である
“若きウェルテルの悩み”のヒロイン
「シャルロッテ」



株式会社ロッテ

2022年7月4日（月）

こどもに人気のトーマスのお菓子の包み紙、シールの内容が「STEAM教育」に一新！
「きかんしゃトーマスとなかまたちチューイングキャンディ」
「きかんしゃトーマスとなかまたちラムネ」
 2022年7月5日(火)より全国で発売

株式会社ロッテは7月5日（火）に、こどもに人気のきかんしゃトーマスのお菓子をリニューアルして発売します。こどもたちの非認知能力に働きかけると注目されている「きかんしゃトーマス」。チューイングキャンディのつつみ紙企画は、今注目の「STEAM教育」に一新します。今回、東京学芸大こども未来研究所と共創して企画した「レッツSTEAMチャレンジ」を始めとした、50種類のつつみ紙でトーマスと一緒に楽しみながら「考える力」を育みます。ラムネは、容器をつなげて遊ぶことができます。知る（探究）とつくる（創造）の学びができる企画内容となっていますので、ぜひお子様とご一緒にお楽しみください。

デザイン全5種類

ふた全6種類
デザイン全3種類

© 2022 Gullane (Thomas) Limited.

●商品名	きかんしゃトーマスとなかまたち チューイングキャンディ
●発売日	2022年7月5日（火）
●発売地区	全国
●内容量	5枚
●価格	オープン価格 (想定小売価格54円前後(税込))

●商品名	きかんしゃトーマスとなかまたち ラムネ
●発売日	2022年7月5日（火）
●発売地区	全国
●内容量	23g
●価格	オープン価格 (想定小売価格108円前後(税込))

■東京学芸大こども未来研究所

東京学芸大学の「知」(教育に関するノウハウ)を、産学官連携を通して地域に還元していくことで、子どもが健全に育つ環境の整備、学校内外の教育力の向上に寄与することを目的とし、活動しているNPO法人です。幼児教育、STEM/STEAM教育、地域の教育支援人材育成などに力を入れています。

■この件に関するお問い合わせ先

株式会社ロッテ

TEL:0120-302-300(フリーダイヤル)

[>>商品カタログはこちら](#)



社名の由来である
“若きウェルテルの悩み”のヒロイン
「シャルロッテ」

■つつみ紙企画の一例

保護者の方へ：「象が線路から動かない」問題はもししたら解決できる？「ゾウは何を食べるのかな？」等、観察のきっかけを示してみてください。【STEAM教育】では「探究」と「創造」を繰り返し、試行錯誤することが大切です。詳しくは同封シールのQRコードからご覧いただけます。

なかみはキャンディです。たべられます。© 2022 Gullane (Thomas) Limited. ロッテ

保護者の方へ
こちらで紹介しているのは1つの解答例です。「こんな考え方もあるんだね」、「ほかにどんな方法があるかな？」など、お子さんの考えを引き出しながら、対話を楽しんでください。お子さんと考えた問題解決の方法を、レッテルの裏に書いてみるのもおすすめです。

きいろのレッテルをみてね。トーマスがこまっているよ！
きみならトーマスをどうやってたずけるかな？

かんがえてみよう！

ハッシュタグ
#レッツSTEAMチャレンジ
をつけて、みんなのかいけつ
アイデアを SNS に投稿してね！

■シール企画の一例

★ STEAM EDUCATIONAL PROJECT
※黄色の包み紙をもっと楽しめる STEAM教育紹介はこちら▶

きかんしゃトーマスとなかまたちシール①

きかんしゃトーマス
となかまたち
トーマス

© 2022 Gullane (Thomas) Limited.

★ マークのところをよくもんで、うらのかみをはずし、セロファンのおえからえがらのまわりを、つめやえんぴつのおしりなどのかたいもので、ていねいにこすってゆっくりはがしましょう。

★ ロッテ ① P・A・T・NO. 414218

■全部で50種類のレッテル紹介はこちら

<https://www.lotte.co.jp/products/brand/thomas/sodor.html>



社名の由来である
“若きウェルテルの悩み”のヒロイン
「シャルロッテ」

■STEAM教育とは

Science（科学）、Technology（技術）、Engineering（エンジニアリング）、Mathematics（数学）の頭文字を取り、それらの分野における教育を横断的・総合的に進めていこうとする STEM 教育が各国で推進されています。最近では、これに Arts（アート・リベラルアーツ）を加えて、STEAM 教育として発展しています。

■STEAM教育で目指しているもの

東京学芸大こども未来研究所がSTEAM 教育で目指しているのは、誰もがコンピュータサイエンスやデータサイエンスなどの最新のテクノロジーを活用し、よりよい生活や社会の実現のために、新しい価値を創り出して、実社会や実生活における問題を創造的に解決できるようになることです。そのためには、自らありたい姿やあるべき姿を創造し、あるべき姿と現実のズレを問題として捉え、問題を解決するために課題を設定し、あるべき姿を目指して課題を解決することが大切であると考えています。

■STEAM教育を通して育成したい姿

- 自己のありたい姿を描くことができる
- よりよい生活や社会のあるべき姿を描くことができる
- 自分なりの視点で課題を見出すことができる
- 探究と創造による試行錯誤を通して課題を解決することができる
- 自ら生活や社会に働きかけ、解決策を実装することができる



▶ありたい姿の創造・探究：拡散的思考による創造

Arts（アート・リベラルアーツ）

ありたい姿を描き、歴史や文化を受け継ぐ中から問題を見いだそうとする



▶あるべき姿の創造・探究：収束的思考による創造

Engineering（エンジニアリング）

よりよい生活や社会になるよう、しくみをデザインし問題を解決する

Science（科学）

実験・観察をもとに法則性を見いだす

Technology（技術）

最適な条件・しくみを見いだす

Mathematics（数学）

数量を論理的に表したり使いこなしたりする



社名の由来である
“若きウェルテルの悩み”のヒロイン
「シャルロッテ」

■トーマスラムネ 巻紙ダウンロード

こちらからダウンロードしてあそんでね！

<https://www.lotte.co.jp/products/brand/thomas/download.html>



トーマスラムネ巻紙ダウンロード





社名の由来である
“若きウェルテルの悩み”のヒロイン
「シャルロッテ」



■きかんしゃトーマスについて

きかんしゃトーマスは2020年に原作出版75周年を迎えた、未就学児に大人気のキャラクターです。イギリスの牧師、ウィルバート・オードリーが描いた「汽車のえほん」シリーズに登場すると「きかんしゃトーマス」は人気キャラクターになり、その後、イギリスの映像プロデューサー、ブリット・オールクロフトにより1984年に映像化されました。現在までにエピソード数は500話以上にのぼり、世界230以上の地域・67の言語で放送されています。日本でも、絵本出版から45年以上、テレビ放送から30年以上の歴史があり、現在はNHK Eテレで毎週土曜日に放送されています。また、玩具・絵本・アパレルといった商品に加えて、多様なイベント・テーマパーク・映画など、多数のタッチポイントで展開を行っています。

公式サイト「きかんしゃトーマスチャンネル」 www.thomasandfriends.jp/

●ご掲載に関してのお願い

ご掲載に際しては原稿の確認をさせて頂きたくお願い致します。

また、きかんしゃトーマスの画像および写真使用の場合には下記のクレジットを付記してください。

© 2022 Gullane (Thomas) Limited.

●「きかんしゃトーマス」に関するお問い合わせ

株式会社ソニー・クリエイティブプロダクツ IPマーケティング本部 広報宣伝部
TEL : 03-6738-8156(受付時間 : 平日9:30~18:15、年末年始を除きます)
URL : <http://www.scp.co.jp>

(C)2022 Gullane (Thomas) Limited.